

Wissenstest – III. Kampf um Kölns Klamm 2007 auf dem Tolkien Tark

Teilnehmer Nr: _____

Bitte die richtige Antwort ankreuzen! Es können eine – oder mehrere Antworten richtig sein. Bitte die Fragen also genau lesen!

Alle Fragen kann man beantworten, wenn man das HdR-Regelbuch und den HdR gelesen hat.

Viel Erfolg! :-)

1. Was ist die maximale Bewegungsreichweite von Gollum und einem Zwergenkrieger?

- Gollum kann sich maximal 6 Zoll / 14 cm weit bewegen, der Zwergenkrieger maximal 5 Zoll / 12 cm.
- Gollum kann sich maximal 5 Zoll / 12 cm weit bewegen, der Zwergenkrieger maximal 5 Zoll / 12 cm.
- Gollum kann sich maximal 5 Zoll / 12 cm weit bewegen, der Zwergenkrieger maximal 6 Zoll / 12 cm.
- Gollum ist schneller als der Zwergenkrieger.
- Beide Modelle sich gleich schnell.

2. Welche Orte besucht kein Hobbit auf der Reise der Gemeinschaft?

- Langfurch
- Altes Gasthaus in der Lampenmacherstraße
- Goldener Barsch in Stock

3. Ein Elbenkrieger (6 Zoll / 14 cm maximale Bewegung) bewegt sich in seiner Runde 2 Zoll durch offenes Gelände, und anschließend 1 Zoll durch schweres Gelände. Danach bewegt er sich in der gleichen Runde erneut 1 Zoll durch offenes Gelände, und erneut 2 Zoll durch schweres Gelände. Ist das möglich? Wieviel Zoll Bewegung hat der Krieger noch übrig?

- Ja, die Bewegung ist so möglich. Der Krieger hat am Ende aber keine Bewegung mehr übrig.
- Ja, die Bewegung ist so möglich. Der Krieger hat am Ende noch $\frac{1}{2}$ Zoll Bewegung übrig.
- Nein, die Bewegung ist so nicht möglich. Der Krieger hat sich 1 Zoll zuviel bewegt.
- Nein die Bewegung ist so nicht möglich. Der Krieger hat sich 3 Zoll zuviel bewegt.
- Der Krieger hat nach dem Durchschreiten des ersten schweren Geländes noch 2 Zoll Bewegung übrig.

4. Welches Ereignis hat am Tag des langerwarteten Fest einen Jahrestag?

- Bilbos Geburtstag
- Bilbos Ringfund
- Bilbos Ankunft in Seestadt

5. Kann ein am Boden liegendes Modell noch in der gleichen Runde angreifen, in der es aufgestanden ist?

- Ja, das Modell kann ganz normal angreifen.
- Nein, das Modell kann erst in der nächsten Runde wieder angreifen.
- Nur abgeworfene Reiter können in der gleichen Runde noch angreifen.
- Modelle die eine Runde davor von dem Zauber „Zorn der Natur“ betroffen waren, können nicht mehr angreifen.

6. Wie lange hatte Frodo den Ring, bevor er Beutelsend verließ?

- 2 Monate
- 17 Jahre
- 1 Jahre

7. Ein Modell mit Stärke 8 verwundet ein Modell mit Verteidigung 10 auf welcher Zahl?

- Auf eine 4+
- Auf eine 5+
- Auf eine 6+
- Auf eine 6/4+
- Auf eine 6/5+

8. Welches Symbol verwendeten Sarumans Orks auf ihren Rüstungen und Schilden?

- Weiße Hand
- S-Rune
- Rotes Auge

9. Ein Uruk-Hai und ein normaler Ork kämpfen gegen einen Waldelb mit Elbenklinge die er zweihändig führt. Der Uruk-Hai würfelt eine 4, der Waldelb eine 4 und der Ork eine 5. Wer hat den Nahkampf gewonnen? Warum?

- Der Waldelb gewinnt, da seine Kampfkraft höher ist die seiner Gegner.
- Unentschieden, da der Waldelb die gleiche Kampfkraft hat wie ein Uruk-Hai. Die gewürfelte 5 des Orks zählt nicht, da seine Kampfkraft am niedrigsten ist.
- Der Uruk-Hai und der Ork gewinnen, da der Ork mit der gewürfelten 5 den Nahkampf für sich entscheidet.
- Der Waldelb verliert den Nahkampf, da seine Kampfkraft am niedrigsten ist.
- Der Waldelb verliert den Nahkampf, da sein Würfelergebnis das niedrigste ist.

10. Wie heißen Elbenringe?

- Nanya
- Narya
- Vanya

11. Wie verhält sich die Verteidigung eines „Morannon-Ork“ mit Schild zu folgenden Modellen?

- Er hat eine höhere Verteidigung als ein „Uruk-Hai von Mordor“ mit Schild.
- Er hat eine geringere Verteidigung als ein „Krieger von Numenor“ mit Schild.
- Er hat eine höhere Verteidigung als ein Halbarad.
- Seine Verteidigung ist genauso hoch wie die von „Streicher/Aragorn“ Mit Anduril, Flamme des Westens.
- Bilbo Beutlin mit Mithrilkettenhemd hat eine höhere Verteidigung.

12. Wer gewann die Schlacht von Grünfeld?

- Bandobras Tuk
- Golfimbul
- Glorfindel

13. Ein Modell das unter dem Zauber „Beherrschung“ steht, muss folgende Handlungen machen/nicht machen:

- Das Modell darf gezwungen werden von einem Reittier abzusteigen.
- Das Modell darf gezwungen werden, sich maximal die Hälfte seiner Bewegung zu bewegen.
- Das Modell darf gezwungen werden, sich wieder aus einem Nahkampf hinaus zu bewegen.
- Das Modell darf gezwungen werden, ein Modell der eigenen Seite anzugreifen.
- Das Modell darf nicht gezwungen werden sich über den Rand einer Klippe zu bewegen.

14. Welche Winde werden in Boromirs Totenklage befragt?

- Nord, Ost, Süd
- Nord, West, Süd
- Nord, Ost West

15. Welche Regeln gelten für die Bewegung eines Mûmakil?

- Ein Mûmakil darf schweres Gelände überqueren.
- Ein Mûmakil kann keine Barrieren überspringen oder erklettern.
- Ein Mûmakil darf sich mit halber Bewegung über Wassergelände bewegen.
- Ein Mûmakil darf Barrieren ganz normal überqueren, die kleiner oder gleich 2 Zoll hoch sind.
- Ein Mûmakil darf sich hinlegen.

16. Wer hatte einen Sohn in der Ringgemeinschaft?

- Thranduin
- Goin
- Drogo

17. Welche Modifikatoren gibt es für den Würfelwurf beim Schwimmen?

- Keine.
- Modelle mit Mithrilrüstung erhalten einen Bonus von +1 auf ihren Würfelwurf.
- Modelle mit Zweihandwaffe erhalten einen Malus von -1 auf ihren Würfelwurf.
- Modelle mit Schild erhalten einen Malus von -1 auf ihren Würfelwurf.
- Modelle mit Speer erhalten einen Malus von -1 auf ihren Würfelwurf.

18. Was ist Fornost Erain?

- Stadt
- Land
- Fluss

19. Ein „Strolch“ verwundet „Lobelia Sackheim-Beutlin“ auf welcher Zahl?

- Auf eine 3+
- Auf eine 4+
- Auf eine 5+
- Auf eine 6+
- Auf eine 6/4

20. Wo wurde der Ring verloren?

- Schwertfelder
- Feld von Cormallen
- Pelennor Felder